

Κανόνες για σκάκι «χέρι – μυαλό»

- Το σκάκι «χέρι – μυαλό» παίζεται μεταξύ δύο ομάδων των δύο παικτών σε μία σκακιέρα.
- Από την κάθε ομάδα ο ένας παίκτης ορίζεται ως «χέρι» και ο άλλος ως «μυαλό». Ο ορισμός αυτός διατηρείται καθ' όλην τη διάρκεια ενός τουρνουά.
- Τα «χέρια» κάθονται στη σκακιέρα και κινούν τα κομμάτια σύμφωνα με τους κανόνες του σκακιού, αλλά με τη βοήθεια του συμπαίκτη τους, όπως θα εκτεθεί παρακάτω. Τα «μυαλά» κρατάνε 6 χαρτάκια με τις λέξεις βασιλιάς, βασίλισσα, αξιωματικός, ίππος, πύργος και πιόνι. Εναλλακτικά δεν κρατάνε χαρτάκια, αλλά λένε χαμηλόφωνα τις λέξεις αυτές, όταν απαιτείται.
- Ο χρόνος σκέψης καθορίζεται από τον διοργανωτή του τουρνουά.
- Το σκακιστικό ρολόι τοποθετείται έτσι ώστε να το βλέπουν και οι τέσσερις παίκτες. Ο χειρισμός του ρολογιού είναι αποκλειστική ευθύνη των «χεριών». Τα «μυαλά» δεν επιτρέπεται να κάνουν σχετική υπόδειξη.
- Για την εκτέλεση των κινήσεων ισχύουν οι κανόνες του σκακιού με μόνη αλλαγή το ότι το «χέρι» υποχρεούται να κινήσει το κομμάτι που θα καταδείξει το «μυαλό» – συμπαίκτης του. Αυτός είναι και ο μόνος επιτρεπτός τρόπος συμμετοχής του «μυαλού» στην παρτίδα. Η κατάδειξη γίνεται σιωπηρά με την επίδειξη στο «χέρι» του χαρτιού με την επιθυμητή λέξη ή εναλλακτικά με εκφώνηση της επιθυμητής λέξης χαμηλόφωνα. Εφαρμόζεται υποχρεωτικά ο κανόνας «πιάνει – παίζει», που εδώ γίνεται «καταδεικνύει – παίζει». Εφόσον το καταδειχθέν κομμάτι δεν έχει νόμιμη κίνηση, εφαρμόζεται ο κανόνας περί αντικανονικής κίνησης. Αν το «χέρι» αγγίξει από πρόθεση διαφορετικό κομμάτι από αυτό που κατέδειξε το «μυαλό» ή αγγίξει από πρόθεση ένα κομμάτι πριν καταδείξει κάποιο κομμάτι το «μυαλό», εφαρμόζεται επίσης ο κανόνας περί αντικανονικής κίνησης.
- Δεν επιτρέπεται κανενός είδους συνεννόηση μεταξύ των παικτών της κάθε ομάδας. Εξαιρείται η πρόταση ή η αποδοχή πρότασης ισοπαλίας, όπου το «χέρι» λειτουργεί ως παίκτης και το «μυαλό» ως αρχηγός ομάδας.